BRIEFING PROJETO MOBILE

Alunos: Watlas Rick, Calebe Cabral, Matheus de Castro Sousa.

Professor: José Luiz

Faculdade de Tecnologia Senai - Fastesg

1. Oque é o aplicativo?

Um e-commerce comércio virtual.

1. Oque o aplicativo faz?

Vendas de produtos, como roupas e acessórios

1. Quais os tipos de compras podem ser feitos no aplicativo?

Roupas, acessórios envolvendo moda, sapatos e etc.

1. De que forma os produtos serão listados para os usuários?

Será listado uma lista de produtos para que o usuário possa escolher, e também poderá filtrar por categoria ou marca.

1. Quais dados devem ser informados para a compra de produtos?

Primeiramente o usuário deve estar cadastrado em nosso sistema logo após poderá fazer o login, ele poderá selecionar produtos para comprar, ele será direcionado para a área de confirmação de compra, onde adicionará sua forma de pagamento.

1. Existe algum critério para a utilização do aplicativo?

Sim, o usuário deve estar devidamente logado no aplicativo.

7. Como será realizado pagamento pelos produtos?

Baseado na regra de negócio o pagamento será realizado só por cartão

8. Quais os tipos de serviços que o aplicativo realiza?

Cadastros de cliente e produtos, realiza vendas, e gera relatórios de compras e venda de produtos.

9. Existe alguma restrição para a compra de produtos? Se sim, quais?

Produto estará à venda enquanto houver estoque

Forma de pagamento compatível com o sistema.

Estar devidamente logado e autenticado no aplicativo

**Requisitos**

1. Cadastro de cliente
2. Sistema de login
3. Sistema de compra dos produtos
4. Filtro de produtos
5. Histórico de compra do usuário
6. Sistema de pagamento só deverá ser realizado por cartão
7. Formulário de sugestão de produto
8. Carrinho de compras
9. Token
10. Interface de fácil interação com usuário